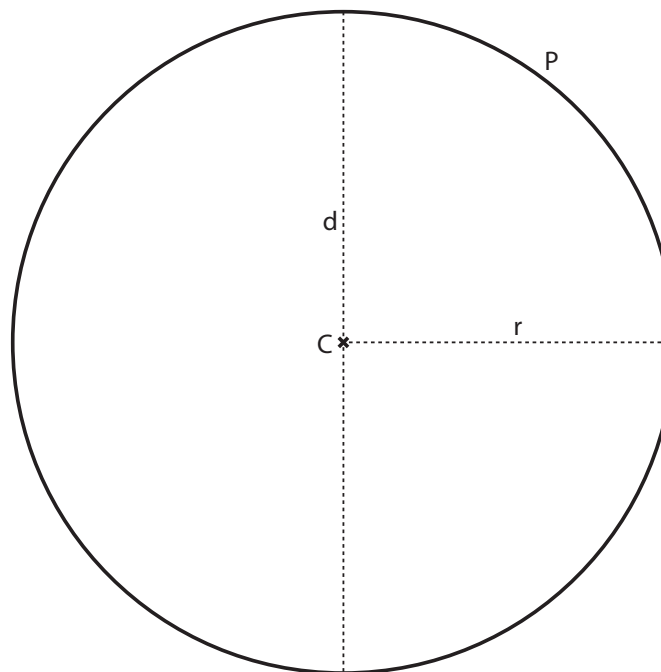


Først gennemgås
fagtermer for cirklen.



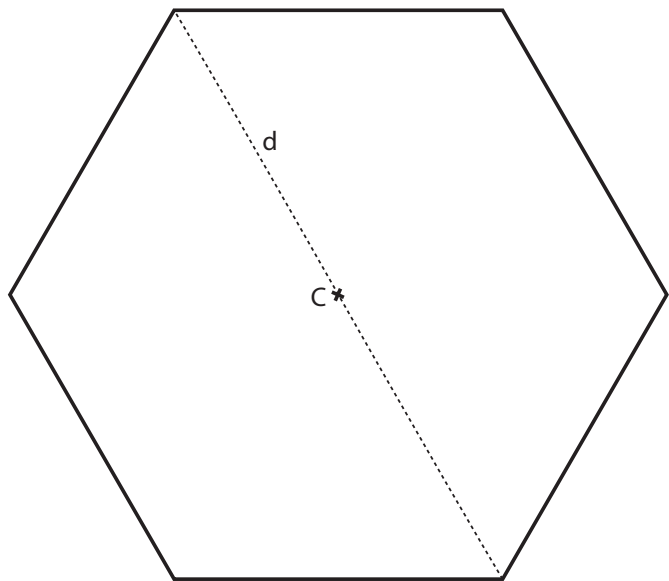
C: Centrum

d: Diameter

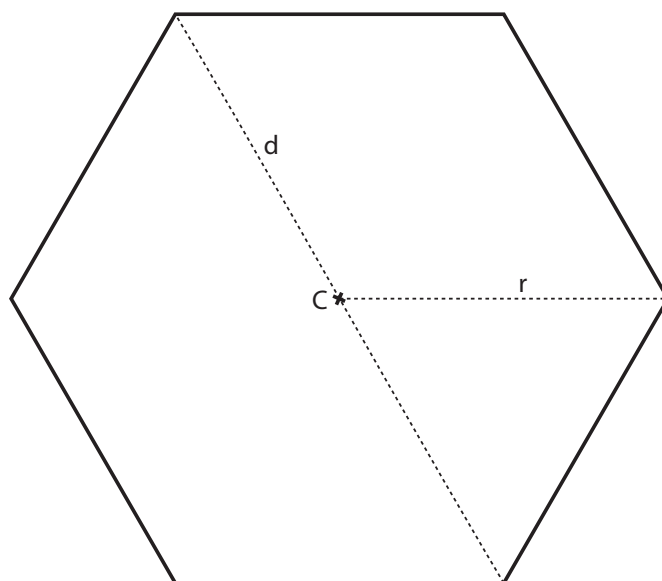
r: Radius

P: Cirkelperiferi

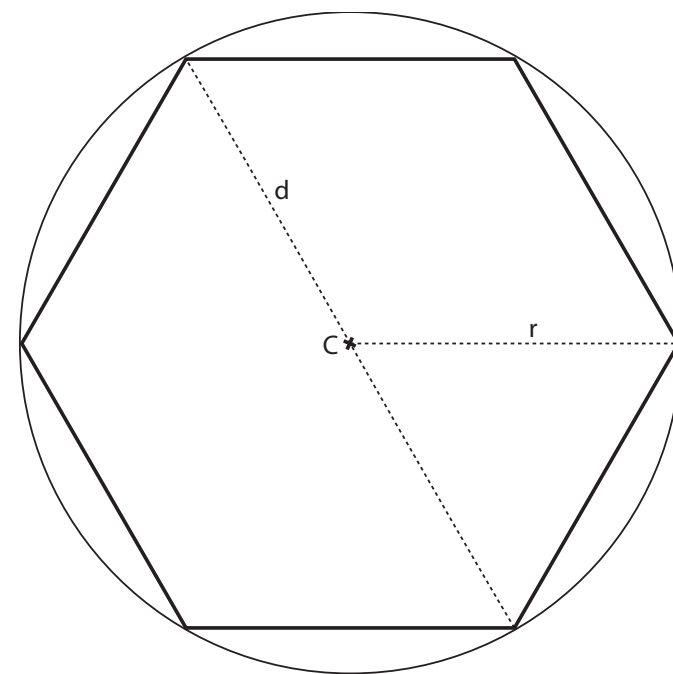
Før cirklerne tegnes



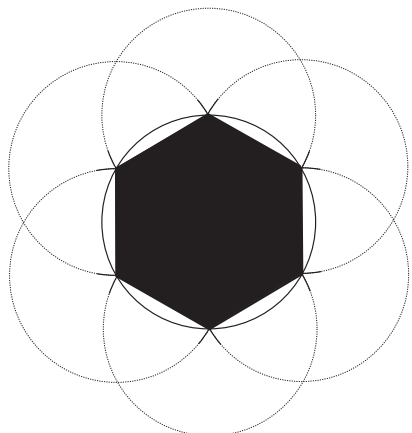
01. Mål diameteren på en af MDF Hexagonerne.



02. Divider diameteren i 2, så man får radiusen på Hexagonen. Indstil passeren til samme radius som hexagonklodsen.

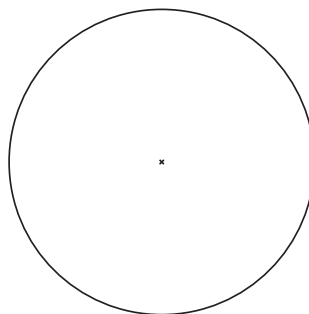


03. Hexagonen skal passe ind i cirklen.

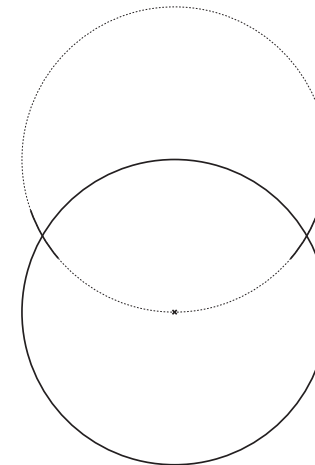


Udklip af Hexagon

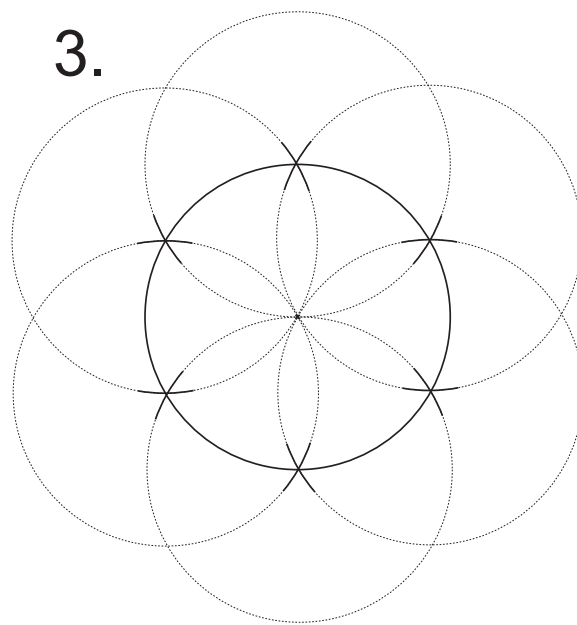
1.



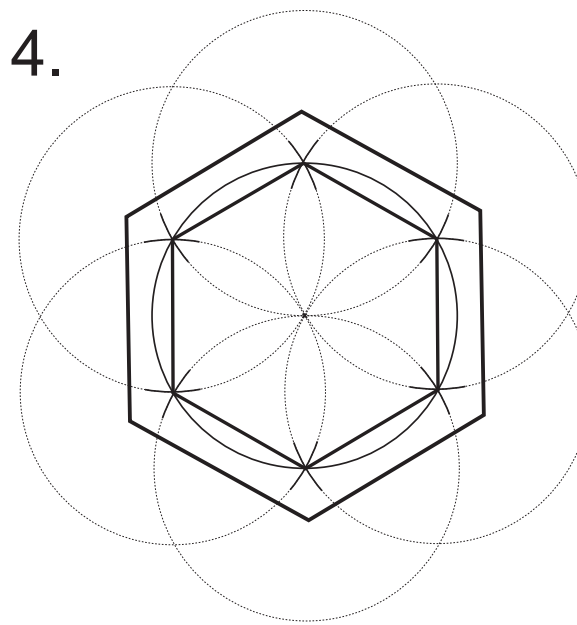
2.



3.



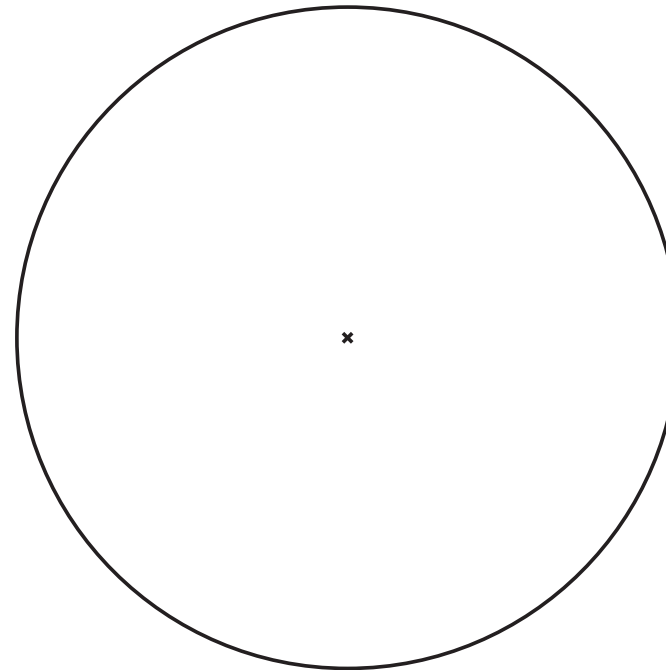
4.



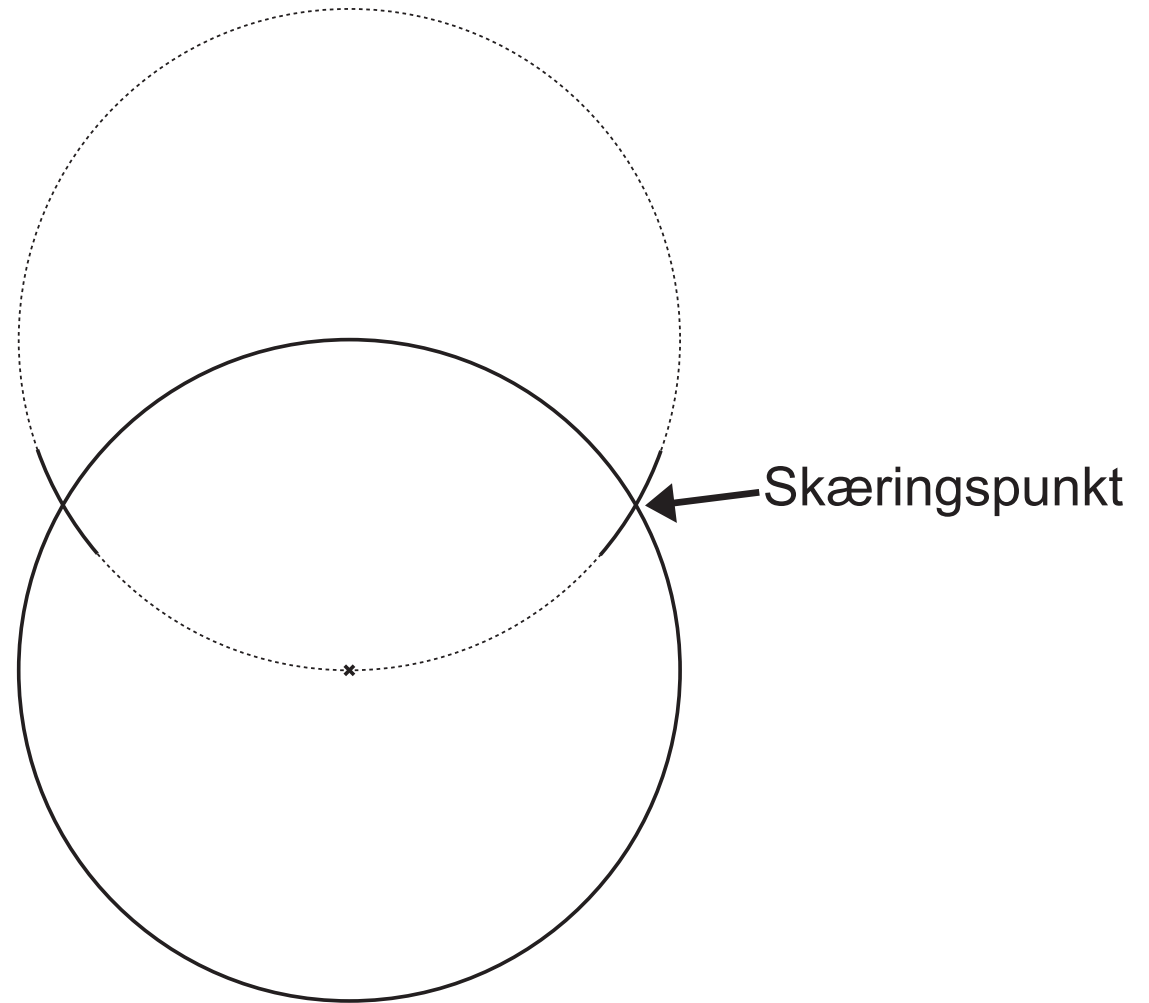
Plantegning af forskalling i 1:1

Det færdige resultat skal indeholde trin 1 til 4: fra cirkel til Hexagon, Den sidste Hexagon tegnes videre til en plantegning af en forskalling. Samt en mindre udgave af det hele, med et udklippet hexagon.

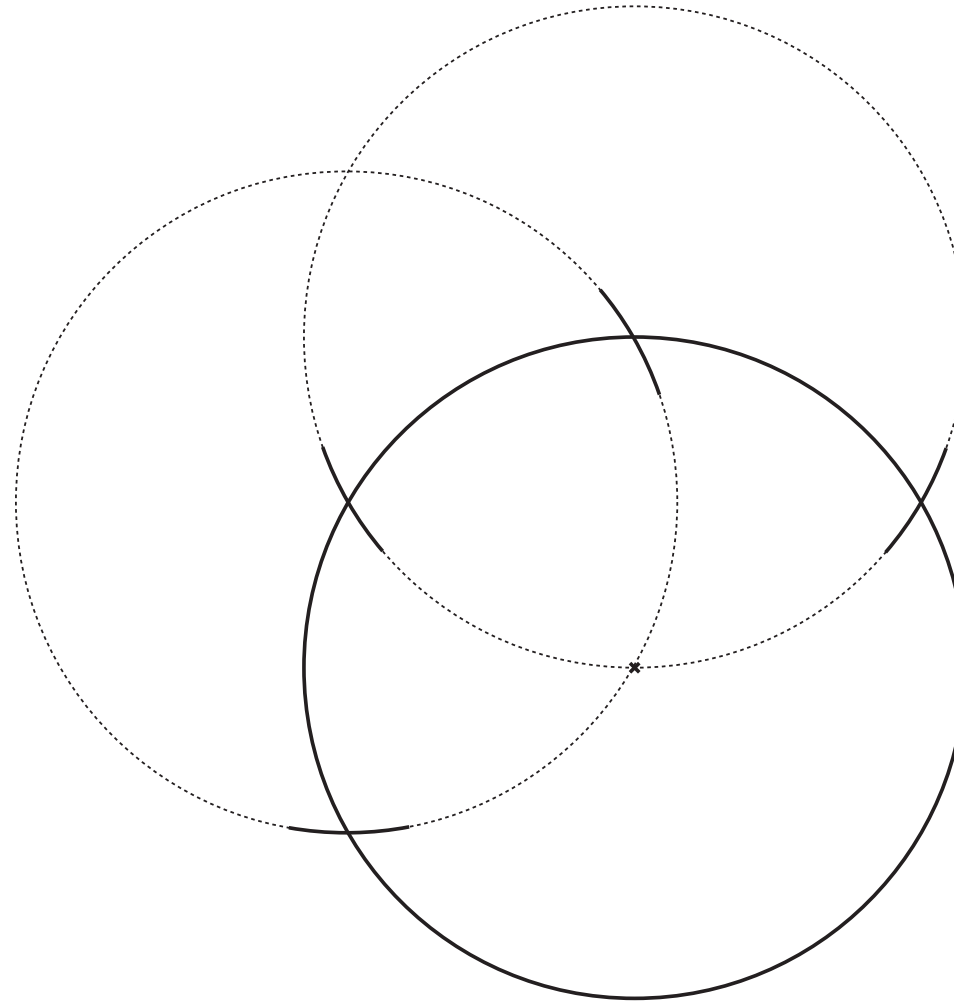
01. Tegne en cirkel med samme radius som Hexagonen. Efter cirklen er tegnet må man **IKKE** ændre på passerens radius.



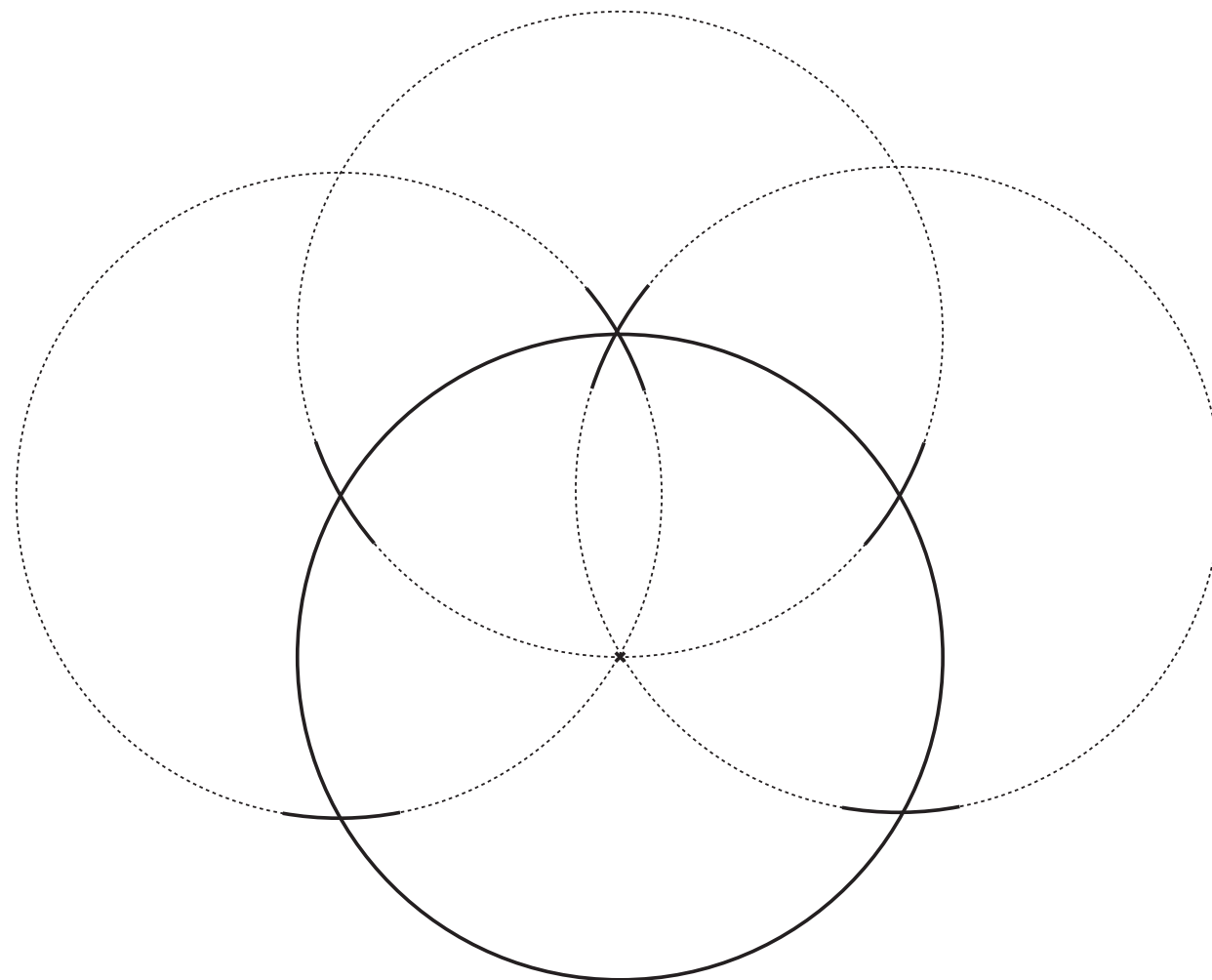
02. Sæt passerens nål et vilkårligt sted på cirkelns den første cirkels periferi. Tegn en ny cirkel. Det er kun skæringspunktet der er vigtigt. Resten af cirklen er ikke nødvendig at tegne.



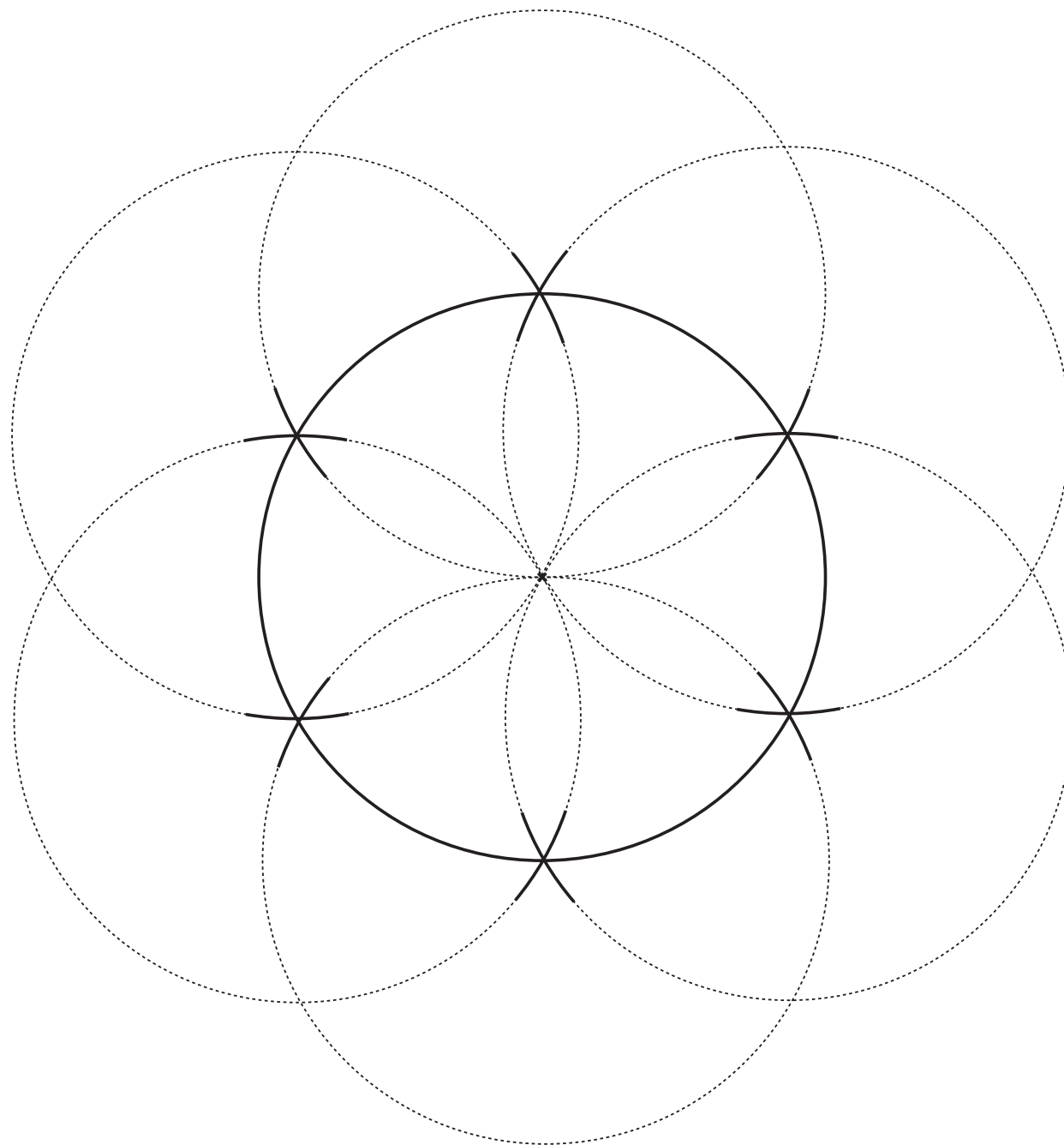
03. Sæt passerens
nål i et af de to
skæringspunkter og
tegn en ny cirkel.
Også denne gang er
det kun
skæringspunkterne
der er vigtige.



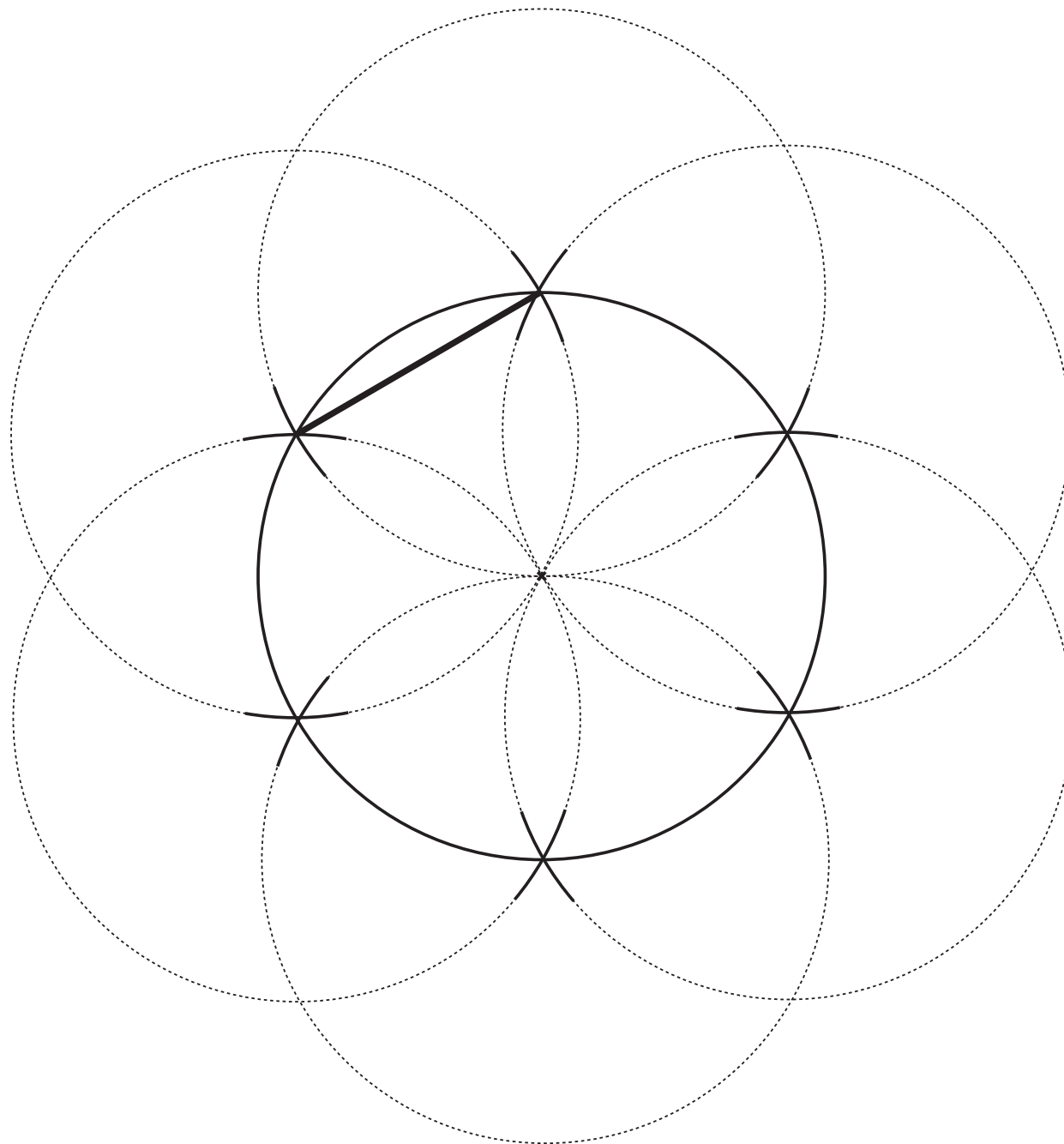
04. Fortsæt som i punkt 3. Tegn en ny cirkel i skæringspunktet.



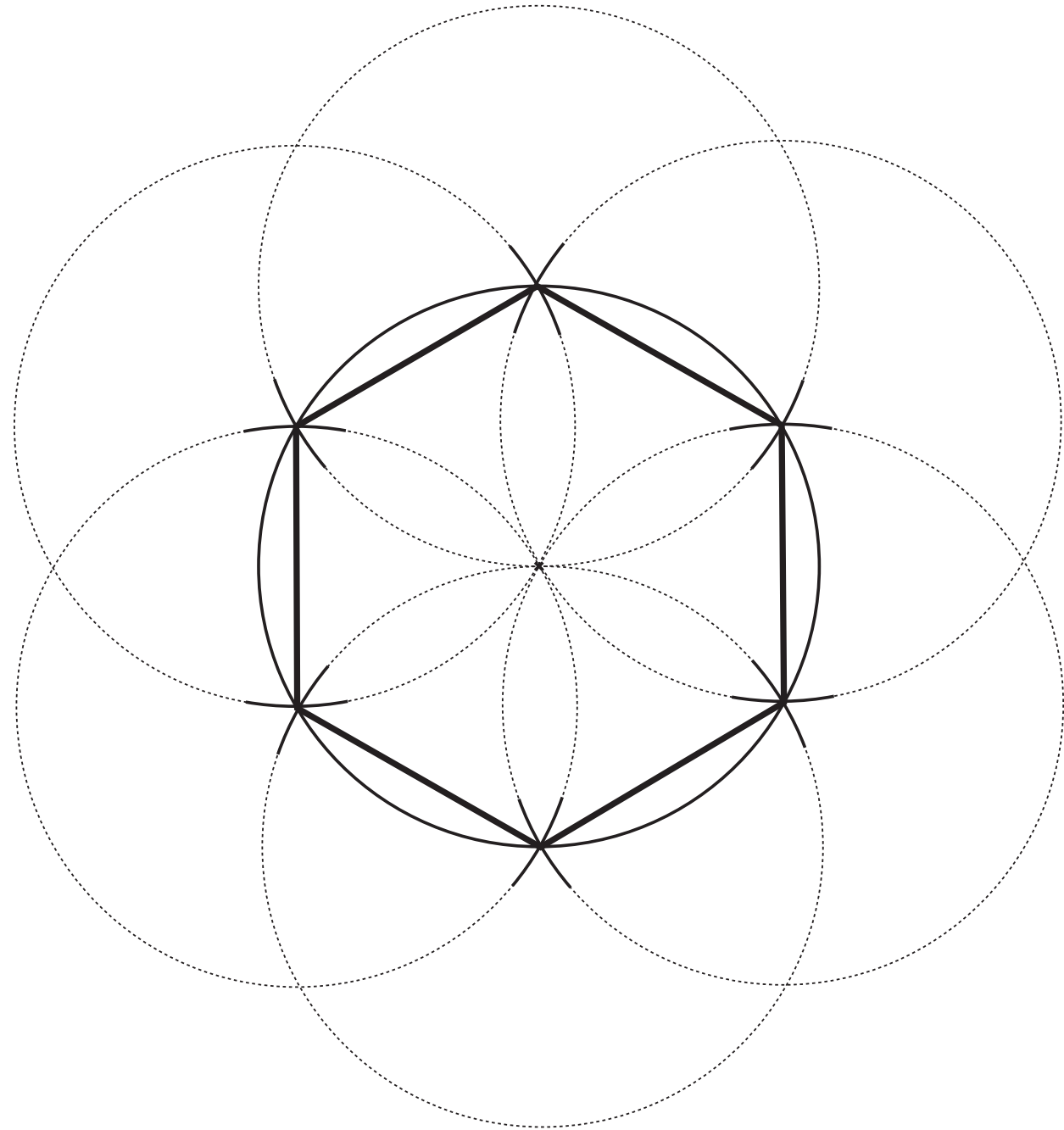
05. Fortsæt som tidligere til du har tegnet cirkler hele vejen rundt.



06. Brug en lineal til at forbinde skæringspunkterne.

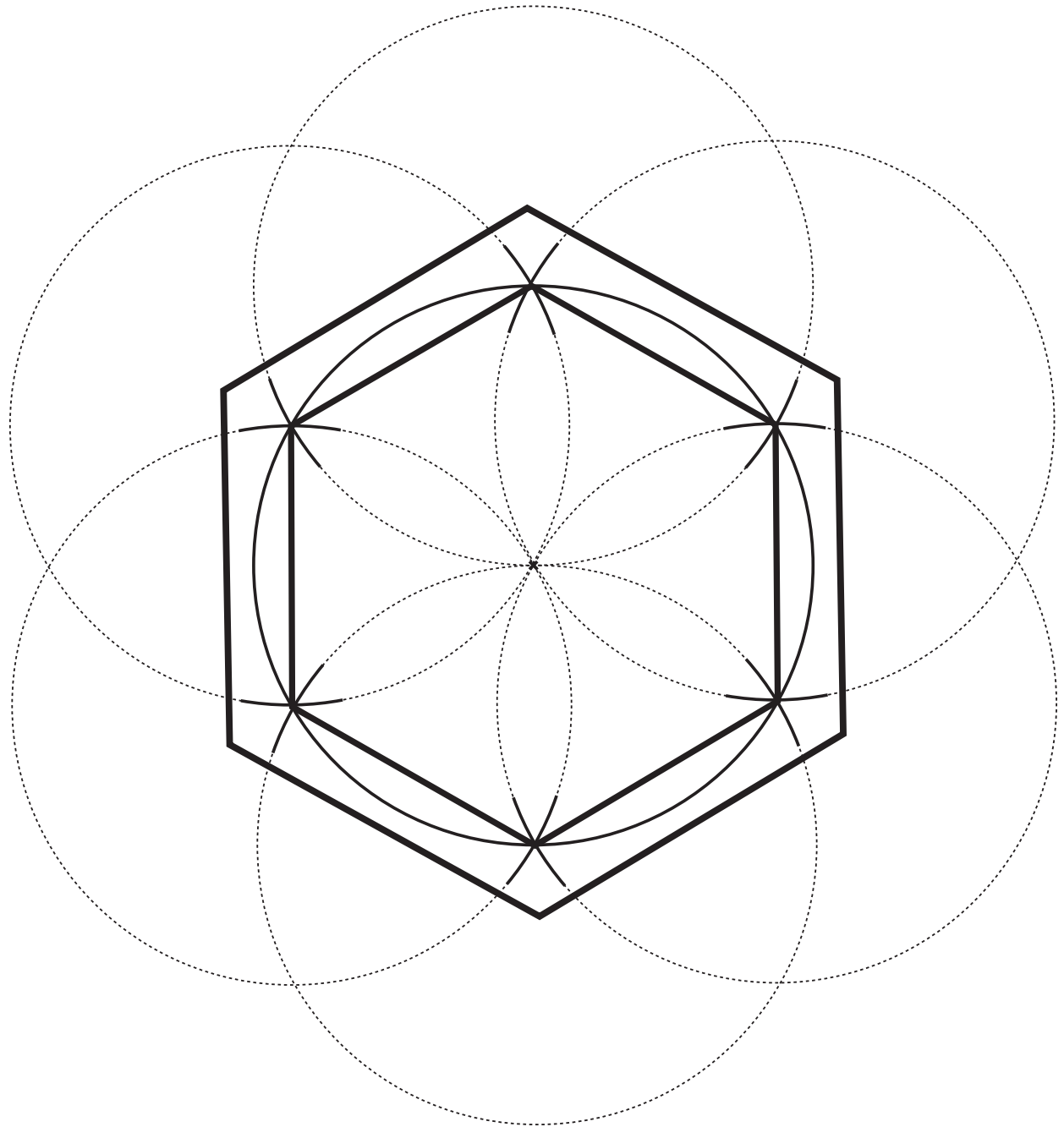


07. Forbind alle punkterne til en Hexagon. Tjek med en MDF 6-kant at tegningen stemmer overens.



08. For at lave en plantegning måles tykkelsen på forskallingen. Denne tykkelse overføres til tegningen ved at måle vinkelret fra en af sidderne på den forgående hexagon.

Der tegnes en ny hexagon hele vejen rundt.



09. Til sidst tegnes en ny hexagon. Størrelsen er vilkårlig, dog skal radius være mindre end på de foregående.

Hexagonen skæres/klippes ud, så der er et hul i papret til senere brug.

